

# Selbsteinschätzung: Webentwicklung

Zutreffendes bitte ankreuzen (0=wenig ... 3=gut), dann addieren

## HTML

Nr.	Wie gut kenne ich mich aus?	0	1	2	3
1.	Benutzen des HTML-Grundgerüsts				
2.	Einbinden von Stylesheet- und Javascript-Dateien				
3.	Strukturieren von HTML5-Dokumenten				
4.	Anwenden von Embedded Content				
5.	Strukturieren mit Listen und Tabellen				
6.	Anwenden von Metadaten				
7.	Mit dem DOM (Document Object Model)				
8.	Anwenden von Selektoren				
9.	Formulare und Formularelemente				
<b>SUMMEN</b>					

## CSS

10.	Auswählen von Farben und Schriften				
11.	Anwenden der Boxmodelle				
12.	Positionieren, floaten				
13.	Pseudoklassen und Pseudoelemente				
14.	Vererben und Spezifizieren				
15.	Anwenden von Media-Querys				
16.	Anwenden von Media-Attributen				
17.	Responsive/adaptive Gestaltung				
18.	Herstellen von Menüs				
<b>SUMMEN</b>					

## XML

19.	Aufbau eines wohlgeformten XML-Dokuments				
20.	Aufbau eines validen XML-Dokuments				
21.	Attribute in einem validen XML-Dokument				
22.	Attribut-Modifikatoren				
23.	Attribut Typ Aufzählung				
24.	Bedeutung der XML-Verknüpfungszeichen				
25.	Entities in einem validen XML-Dokument				
26.	Darstellung von XML-Daten mit CSS				
27.	Transformation von XML-Daten				
<b>SUMMEN</b>					
<b>GESAMT</b>					

[1] – Ihre Klausurnote: 81 Punkte (maximal = Note 1) – 40 Punkte (minimal = Note 4)